



**Our
Promise,
Your
Satisfaction**

eVGM

操作ガイド

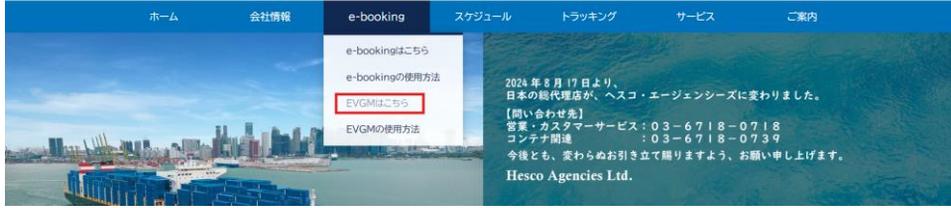
1. eVGM申請 ※締切:CY CUT時間迄

CY搬入後、コンテナ番号がシステム上に反映されましたら申請をお願い致します。

※本船のETDより2日(カレンダー日)以内にe-VGMのご登録を頂けない場合、ペナルティ(USD 1000/Container)が発生する可能性がありますので、ご注意ください。

- ① Hesco AgenciesのHomepageを開いてください。 <https://pilines.jp/>

“EVGMはこちら”をクリックしてください。



- ② Job Reference欄にBooking No.(若しくはPick Order No.)を入力してSearchボタンを押してください。
例: JPNXXXXXXXXX, NGOXXXXXXXXX, OSAXXXXXXXXXX, JPM3MXXXXXXXX

- ③ 下記四ヶ所に該当ブッキングのコンテナ情報を入力してください。

Shipper's(sender)email address: ご入力者様のメールアドレス

VGM Weight(kg): cargo weight + tare weightの**総重量**

VGM Cert Date(dd/mm/yy): 入力日(カレンダーにてご選択頂けます)

Authorised Signatory: ご入力者様のお名前(ローマ字)

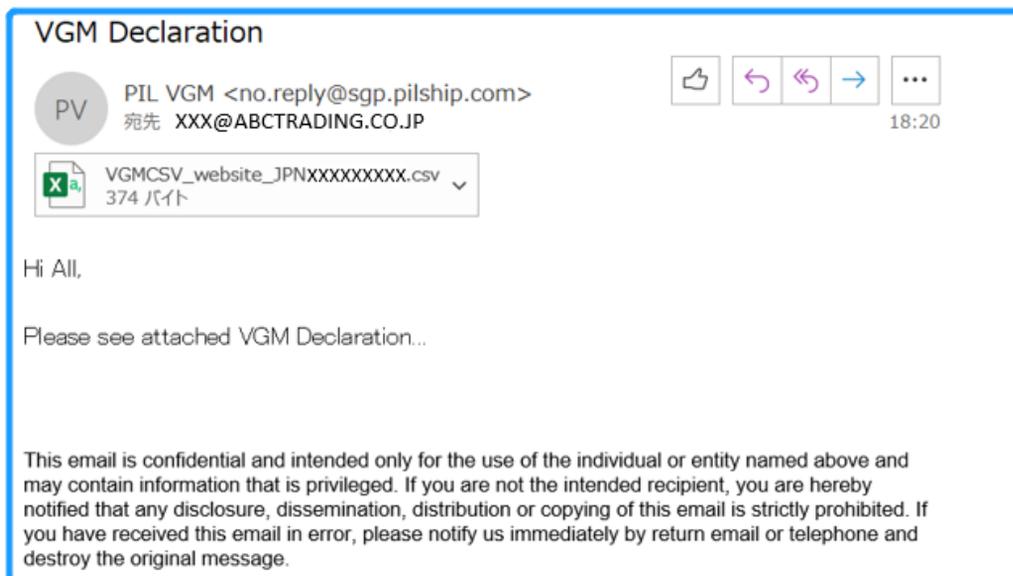
※Sales VGM Methodは「2」のままにしてください。

Container No	VGM Weight(kg)	Solas VGM Method	VGM Cert Date (dd/mm/yy)	Authorised Signatory	Action
PCIUXXXXXX		2			Delete

- ④ 上記入力完了後VGM Submissionボタンを押してください。

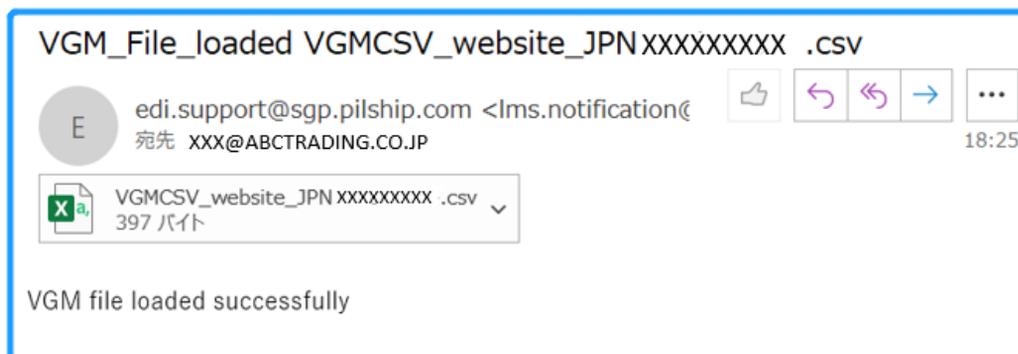
Container No	VGM Weight(kg)	Solas VGM Method	VGM Cert Date (dd/mm/yy)	Authorised Signatory	Action
PCIUXXXXXX	20000	2	25/01/23	SATO TATOU	Delete

⑤ VGM Submissionボタンを押したら、ご入力頂いたメールアドレスに下記のような自動メールが届きます。添付のExcelファイルにて、入力頂いた総重量が正しいかご確認お願い致します。



⑥ 下記のような"Successfully"のお知らせ自動メールが届きます。(ネット環境により自動メールが届くまで少し時間がかかる場合がございます。)

※場合により"error"のお知らせ自動メールが届きます。その際は、再度VGMのご申請をお願い致します。



【注意事項】

※CY CUT時間迄に必ずご入力頂いた総重量が正しいかご確認をお願い致します。VGM訂正が必要な場合、締切時間迄に再度VGMの申請を行ってください。

※CY CUT時間にシステムにより自動的にVGM Closeとなる為、その後のVGMの再入力/訂正ができなくなりますので、予めご了承ください。

※ご申請頂いたVGMとS/I上の総重量に相違がある場合は、本社よりWeight Discrepancy Fee(DCF)が科せられます。

※DCF(Weight Discrepancy Fee) will be applied if weight deviation is more than +/- 1 ton, based on the following criteria:

- USD 200 per container for any weight deviations equal or more than +/- 10% but less than 15%.
- USD 1000 per container for any weight deviations equal or more than +/- 15%.

※Misdeclaration Charge(MDC) of USD30,000 per container is imposed for any misdeclaration of the cargo weight.



ご不明な点等ございましたら、
お気軽にお問い合わせください。

< e-VGMに関するQ&A >

<https://pilines.jp/>

<お問合せ先(Customer Service)>

cs-pil-mell@hescoagencies.com